

OPIS GRY

Disney i Walden Media przedstawiają Opowieści z Narnii: Lew, Czarownica i stara szafa, przygodową grę akcji, która została oparta na filmie Walt Disney Pictures i Walden Media, zrealizowanym na podstawie popularnej serii książek autorstwa C.S. Lewisa.

Gracz przenosi się w magiczny świat Narnii, krainy, w której za sprawą złej Białej Czarownicy panuje wieczna zima. Potężny lew Aslan, prawowity władca Narnii, pragnie uwolnić swój lud z okrutnej niewoli, a szansę na ocalenie znajduje w starej przepowiedni. Zgodnie z nią wyzwolenie Narnii stanie się przeznaczeniem czwórki rodzeństwa: Piotra, Zuzanny, Edmunda i Łucji Pevensie, przybyłych ze świata ludzi. Dzięki nadzwyczajnym zdolnościom i znajomości różnych technik walki dzieci będą miały szansę pokonać złą Czarownicę i jej armię. Ci niezwykli bohaterowie muszą zmierzyć się ze strasznym przeciwnikiem, w którego szeregach roi się od centaurów, minotaurów, cyklopów, wilkołaków, harpii, wilków, upiorów i wielu innych przerażających stworzeń.

CECHY GRY

- Przeżyj niesamowitą przygodę, wcielając się w jednego z czterech bohaterów (Łucję, Piotra, Edmunda, Zuzannę) w drużynowej grze akcji.
- Stań do walki z okrutną armią Białej Czarownicy, stawiając czoła centaurom, minotaurom, cyklopom, wilkołakom, harpiom, upiorom, wilkom i wielu innym przerażającym stworom.
- W grze rozwiąż skomplikowane zagadki i wykorzystuj unikalne techniki walki, broń i specjalne zdolności każdego z bohaterów, by pokonać całe hordy złych mitycznych stworzeń.
- Gra oferuje tryb dla dwóch graczy z udziałem wszystkich czterech bohaterów
- Gra stanowi spójne połączenie materiału filmowego, muzyki i świetnych efektów dźwiękowych, posiada też wiele dodatków i tajemnic do odkrycia.

WYDAWCA: Buena Vista Games

GARUNEK: Akcja/Przygoda

PREMIERA: grudzień 2005

PLATFORMY: PlayStation®2, PC,

DEVELOPER: Traveller's Tales, Amaze Entertainment (DS i GBA)

O FILMIE

OPOWIEŚCI Z NARNII: LEW, CZAROWNICA I STARA SZAFA to niezwykle obraz łączący w sobie animację CGI z grą aktorską, będący adaptacją popularnych książek C.S. Lewisa. Jest to pierwszy film z udziałem aktorów nakręcony przez Nowozelandczyka Andrew Adamsona (Oscar® za filmy "Shrek," "Shrek 2"), który wraz z laureatką

nagrody Emmy, Anne Peacock (“A Lesson Before Dying” HBO), oraz z pisarzami Christopherem Markusem i Stephenem McFeely jest także autorem scenariusza do tej adaptacji. Produkcją filmu zajął się laureat Oscara® Mark Johnson.

Ponadczasowa historia Lewisa rozgrywa się w nekanej II wojną światową Anglii i opowiada o losach czwórki rodzeństwa Pevensie: Łucji, Edmunda, Zuzanny i Piotra, którzy podczas zabawy w chowanego w wiejskiej posiadłości znajomego profesora w magiczny sposób przedostają się przez starą szafę do Narnii. Tam odkrywają piękny, baśniowy świat, zamieszkały przez mówiące ludzkim głosem zwierzęta, fauny, centaury i olbrzymy. Na ten niezwykły świat zła Biała Czarownica rzuciła czar wiecznej zimy. Z pomocą szlachetnego i tajemniczego władcy, lwa Aslana, dzieci przeciwstawiają się rządowi Białej Czarownicy i stają z nią do spektakularnej walki, by raz na zawsze uwolnić Narnię od mroźnego zaklęcia.